**Relazione prima sprint, Gruppo 14 I-Z**

Membri del gruppo: Tisi Andrea, Salzano Simone, Spremulli Michele, Montervino Dario

**Primo Sprint – Review**

Stima iniziale della *Project Velocity*: **20**

User stories scelte per questa Sprint:

* Interfaccia utente base **(8 S.P.)**
* Memoria **(1 S.P.)**
* Operazioni fondamentali **(3 S.P.)**
* Gestione dell’input **(8 S.P.)**

Abbiamo pianificato *User Stories* per un totale di 20 *Story Points* (in linea con la *Project Velocity* stimata) e siamo riusciti a completarli.

Considerazioni sull’esecuzione delle varie User Stories:

* **Interfaccia utente base:** È stato rilevato un bug che non ci permetteva di stampare (come inizialmente progettato) correttamente i valori numerici sulla destra dell’area di testo. In particolare, la stampa di tutti i caratteri speciali veniva effettuata alla fine del rigo e non all’inizio (es. -3-j 🡪 3-j-), il bug è stato arginato stampando sulla sinistra dell’area di testo.
* **Memoria:** È stato rilevato e risolto un problema con l’iteratore, il quale restituiva nell’ordine inverso i dodici elementi dello stack da far visualizzare.
* **Operazioni fondamentali:** È stato rilevato e risolto un problema con l’arrotondamento a 3 cifre. Inoltre, è stato corretto un bug riguardante la radice complessa che restituiva due soluzioni (è stata scelta solo la prima soluzione, con k = 0).
* **Gestione dell’input:** È stato rilevato e risolto un problema riguardante il riconoscimento del pattern in ingresso riguardante i numeri reali puri negativi.

Considerazioni sulla consistenza del Product Backlog:

* Dopo un’attenta discussione inziale si è scelto di riorganizzare alcune User Stories per renderle più indipendenti tra di loro e facilitare così la suddivisione dei compiti.
* Inoltre, l’assegnazione degli Story Points non è risultata rappresentativa rispetto al lavoro effettivamente svolto, ad esempio non includendo il tempo richiesto per la fase di testing (come accaduto nella User Stories operazioni Fondamentali).

**Primo Sprint – Retrospective**

Le decisioni prese nella retrospective di questo Sprint sono:

**Stop (cose da smettere di fare):**

* Operare sulla stessa parte del codice della GUI contemporaneamente, in modo tale da non creare conflitti nel codice XML.

**Less of (cose da fare di meno):**

* Commit poco dettagliati del lavoro svolto.

**Keep doing (cose da continuare a fare):**

* Comunicazione tra i vari membri del gruppo, nel risolvere problemi nelle varie parti del codice che si interfacciano tra di loro.

**More of (cose da fare di più):**

* Accordarsi sul design dei componenti assegnati, prima di scriverne il codice.
* Eseguire più spesso una code review del lavoro svolto dagli altri membri del gruppo.
* Valutare più attentamente l’effort richiesto per effettuare una User Stories.

**Primo Sprint – Burndown Chart**

